

Inhalt der ATMAS TOOLBOX

ARITLIB: enthält Makros zur Ein- und Ausgabe von Dezimalzahlen, sowie Rechenroutinen für 16-Bit Integers. Darunter fallen: Addition, Subtraktion, Multiplikation und Division.

HEXLIB: hier finden Sie zwei Makros zur Ein- und Ausgabe von hexadezimalen Zahlen.

BINDEZ ausführlich kommentierte Listings zum Thema Zahlenausgabe. Erklärt werden eine schnelle Routine (z.B. für Spiele) und die Ausgabe über das Floating-Point ROM.

PRINT Trickreiches Unterprogramm zur Ausgabe von Texten in Assemblerprogrammen.

FSCROLL Unterprogramme und Demo zum vertikalen Feinscrolling.

BITMAP Graphik-Demo, das Ihnen zeigt, wie man ein Basic-Programm in Assembler umschreibt. Sie

finden dort auch eine Anzahl nützlicher Unterprogramme zur Bitmap-Graphik

KREISE: Hier finden Sie ein Unterprogramm zum ultraschnellen Zeichnen von Kreisen. Die Routine ist so schnell, daß der Kreis per Joystick über den Schirm verschoben werden kann.

MAPPER: Ein Utility zum Analysieren von Disketten, auch solchen, die mit einem Kopierschutz versehen sind.

WANDEL Dieses Dienstprogramm erlaubt die Umwandlung von Quellfiles des Atari-Assemblers oder LIST-Files von MAC/65 in das ATMAS-Format. Nähere Beschreibung bitte dem Dokument entnehmen.

CUSTOM Mit dem Customizer können Sie die Speichereinteilung des ATMAS-II Assemblers ändern. Mehr Speicherplatz für Objektcode oder mehr Platz für Text ist damit kein Problem.

ATMAS TOOLBOX

bietet Ihnen:

- * Makros zum Rechnen mit 16-Bit Integers
- * Ein- und Ausgabe von Dezimalzahlen
- * Feinscrolling
- * Eine superschnelle Kreisroutine
- * Customizer für ATMAS
- * Kopierschutzanalytiker
- * Quellfilewandler
- * und vieles mehr...

Erläuterungen sind auf der Diskette!

PETER FINZEL PRODUCTIONS, FÜRTH/BAY.

ATMAS-II TOOLBOX

KURZANLEITUNG

In der ATMAS TOOLBOX finden Sie viele neue Makros, Unterprogramme und Utilities zu ATMAS-II. Alle Files können mit ATMAS-II geladen werden, wobei alle mit .SRC gekennzeichneten Dateien Assemblerprogramme enthalten. Jedes dieser Files ist mit einem Demo ausgestattet, so daß Sie diese gleich assemblieren und mit dem Monitor an der Adresse \$A800 starten können (Sie erinnern sich: Der reservierte Bereich). Zu jedem dieser Quellfiles finden Sie eine Datei desselben Namens mit der Endung .DOC, das nähere Erläuterungen zu der Funktion des Assemblerprogrammes enthält.

Erläuterungen auf der Diskette

Es empfiehlt sich, diese Hinweise vor dem Aufruf der Programme zu lesen, da wichtige Tips und Tricks zum Umgang mit den dort enthaltenen Routinen gegeben werden.

Wie die Assemblerprogramme können Sie diese Texte auch in den ATMAS-Editor laden. Sie können sich diese Erläuterungen am Bildschirm durchlesen, oder auch jederzeit mit dem Drucker ausgeben.

Zum Anfang

Beginnen Sie bitte mit dem Dokument LIESMICH.DOC, das Sie mit folgender Tastenkombination in den ATMAS-Editor bekommen:

<ESC>RD:LIESMICH.DOC<ESC><ESC>

<ESC> steht hier für einen Druck auf die mit ESC bezeichnete Taste. In diesem Text finden Sie nähere Informationen zum Umgang mit der TOOLBOX.



DIPL.-ING. PETER FINZEL, 8510 FÜRTH/BAY.
BREMER STR. 19, TEL 0911/796574